debriefing My Band

prod by Tom Folkers

**De Website:**

Dit project heet My Band. Het is een website voor een community, een sportclub, band, artiest of kunstenaar naar keuze (mag ook fictief zijn). Het doel van deze website: iedereen op de hoogte houden, dus zenden van informatie.

**Eisen**

* Alle content (tekst, data en links naar afbeeldingen) komt uit een database;
* De site is responsive
* De site kan het site-gebruik loggen of heeft een ander analyse-systeem waarmee te  testen is hoe de gebruiker door de site gaat. Je voert die testen ook uit.
* De site heeft minstens 2 verschillende layout-types: Bijvoorbeeld een met een  afbeelding helemaal bovenaan over de volledige breedte, en een met de foto links,  de ander met de foto rechts;
* Afbeeldingen kunnen worden uitgelicht met een modaal venster;
* Een van de pagina’s maakt gebruik van AJAX;
* De site is volledig doorzoekbaar. De zoekfunctie heeft autosuggest of autocomplete;

**Duidelijk verwoorden**

**Stappen:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **project** | **Datum** | **werkzaamheden / taken** | **product** | **bijzonderheden** |
| week 1 | 23 mei - 1 juni 2018 | briefing + debriefing + RAEDME.md schrijven | debriefing + README.md op GitHub | GitHub-link inleveren |
| week 2 | 4-8 juni | plan van aanpak - schets/prototype | plan van aanpak/ schets | festiviteiten Ma 100 6-8 juni Mediabytes |
| week 3 | 11-15 juni | functioneel ontwerp back-log | functioneel ontwerp ERD back-log | CSS Day  (14-15 juni) |
| week 4 | 18 - 22 juni | sprint 1 uitvoeren |  |  |
| week 5 | 25 - 29 juni | sprint 1 uitvoeren | sprint 1 op Github |  |
| week 6 | 2-6 juli | sprint 2 uitvoeren |  |  |
| week 7 | 9 - 13 juli | sprint 2 uitvoeren - **deadline** | eindproduct op GitHub+live versie | **deadline**  13 juli 19:00 uur |
| week 8 | 16 - 20 juli | Presentatie + post mortem |  |  |
|  | 23 juli | **zomervakantie** | | |